UnRealist

Playstation 2, en çok sevilen PC oyunlarından birinin aklını çeldi ve Unreal Tournament, konsol oyuncularına göz kırpıyor. Sonrası mı? Oyunu denedik ve başkalarının size aktaramayacağı pek çok bilgi topladık...

Dan Elektro

Amerikan Sosyolog Henry David, bir defasında demişti ki, "Ölü veya diri olsun, sadece realiteye can atıyoruz." Yaklaşın, bu defa UnRealiteye can atacaksınız. Ve bu defa Unreal Tournament en realist tecrübeyi yaşatmak için kendine çok güveniyor.

Gizli Kayıtlar, Canlı

Unreal Tourment, oyuncuları en iyi eğlencenin kanlı sporlar olduğu bir geleceğe taşıyor. Profesyonel gladyatörler, roket atış rampaları, savaş topları, keskin ateşli silahlarla donatılmış olarak, televizyonda da gösterilen çok şiddetli karşılaşmalarda [illegible] savaşıyorlar. Ve şanslısınız, bir sonraki yarışmacı [illegible] person açısından, 50 level'ın üzerinde hayatta kalmayı [illegible] eğer katılacaksanız. Fakat bu sinsi düşmanlarla, en az [illegible] kazanmak olacak; asıl sorun "nasıl hayatta kalınır?"

Unreal Tournament'in can damarı [illegible] yapay zeka olacak. Bilgisayar kontrollü düşmanınız [illegible] yapacak, geri çekilecek, yandan saldıracak ve diğer taraftan [illegible] multiplayer maçtaki insan oyuncuların yaptığı gibi kafanızı uçuracak. "[illegible]. Kafanızı mı uçurdum!" ve "Yan Bebek!", oyunda geçen konuşmalara iki örnek.

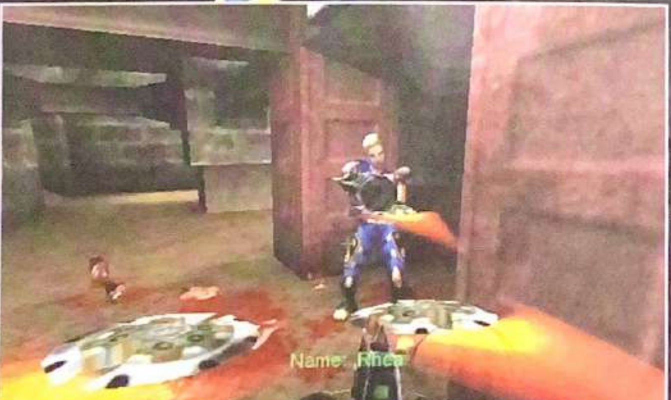
Elbette, iyi yapay zeka gerçek insanlarla savaşamayacağınız anlama gelmiyor. Online oyun olmadığı müddetçe (Sony'nin PlayStation 2 network'ü halen aylar uzaklıkta) UT, tek bir paylaşılmış ekranda ya da kablolu bağlantılarda ve bir FireWire Hub'da (ayrı olarak satılıyorlar) 4 oyunculu oyun imkanı sunuyor. Küçük bir cesaret işi değil; nereden baksan 4 oyuncu, 4 konsol, 4 ekran, bir oyun!

Unreal, PC versiyonundaki şiddetin dozunu artırarak geri geliyor. Her frag'de yetişkinlere [illegible] bir oyun olduğunu haykırıyor.

Silahlar başka ateş özelliklerine de sahip. Enforcers'ın John Woo stili etkileyici ateşleme silahı gibi...

Tuşlar, Fareler ve Dahası

Televizyon'un çözünürlüğünden kaynaklanan değer düşürücü öğeler olsa da, Unreal Tournament'i nasıl oynarsanız oynayın, şaşırtıcı derecede pürüzsüz, kaliteli PC grafikleri bulacaksınız. Preview versiyonundaki, parlak yeşil BioRifle damlalarından, üstün doku kalitesine kadar eksiksiz geçişler vardı ki, doğrusu kutlamaya değer. Ve programcılar tüm bu kaliteli görselliğin 30 kare/saniye hızında görünmesini umuyorlar. Büyük patlamalar ve havada uçuşan hakaret dolu sözlerin hepsini içeren seslerin de PC'dekinden geri kalır yanı yok. Her ne kadar preview versiyonundaki gamepad kontrolleri fonksiyonel olsa da, henüz kontrolleri ayarlama seçeneği geliştirilmemiş. Infogramers'in UT prodüktörü, Matt Powers; "Kontrolleri ayar

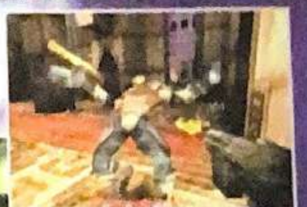


Bu hızlı, öldürücü diskler UT'nin en iğrendirici silahlarından biri olacak; Oyuncular onları duvardan sektirebilecekler ya da patlayıcı vuruşu yapmak üzere kurabilecekler.

Olabildiğince detaylandırılmış animasyonlar ve yüz dokuları da karakterleri daha tehditkar ve daha tedirgin olmasını sağlayacak.

Bazen bir zaman limitli güç artırıcı (zarar [illegible] seltedi, emniyet kemeri ya da görünmezlik özelliği gibi) size, maç esnasında ihtiyacınız olan tüm köşeleri verecek.

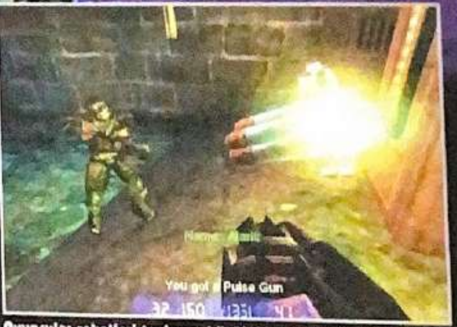
Dünya



Bölgesel [illegible] vücudun farklı parçalarına hedef imkanı sunacak.

lamak ve en iyi hale getirmek için çok zaman harcıyoruz" diyor ve ekliyor; "Hepimiz büyük konsol oyuncularıyız ve kolay kontrollerin önemini biliyoruz. Hangi kontrol ayarını seçeceğimize karar vermek oldukça zor, fakat şu sözümüze inanın: Unreal Tournament'da gamepad'i elinize alır almaz oynayabileceksiniz."

Bazı oyuncular için kontroller hiç sorun olmayacak: UT, PC oyuncularının USB klavye ve mouse'larını destekliyor ve kendi silahlarıyla çarpışmalarına olanak tanıyor. Etrafta gezinmekte ve doğru noktaya nişan almakta mouse kontrollerini kullanmak ve bunu, basit ileri-geri, sağa-sola hareketlerde klavyedeki tuş kontrolleriyle desteklemek çok rahat. Powers, "Standart Sony kontrolleriyle harika kontrollere ulaşmak daha önemli olsa da, klavye ve mouse'u desteklemek de bizim için önemli." diyor ve ekliyor; "PS2 oyuncularının hedef belirlemede, Sony gamepad'ini, kalvye ve mouse'a tercih edecekleri beklentisi içindeyiz."

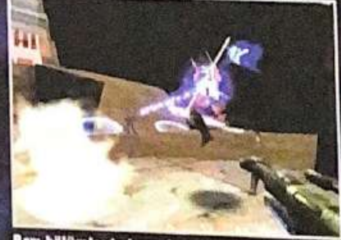


Oyuncular roketleri toplayıp, büyük bir ateş silahı için beşini birden patlatabilecek.

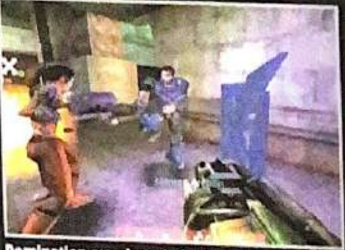
Camdan Dışarı Atlamak

PC oyununun birçok elementi korunuyor (alternatif ateş ataklarıyla soğuk silahlar, vurduğunuz yere göre değişen hasar (kafadan vurduğunuzda, ayaktan vurmaya göre daha fazla zarar verirsiniz) ve ek olarak Capture-the-Flag, storm-the-base ile Assault modları) ve bazı şeyler konsola göre uyarlanıyor. Örneğin HUD, burada görünenlerden farklı, yeni ve kolay okunabilir bir format sunuyor. Çünkü, daha düşük bir çözünürlüğe sahip TV ekranı küçük dokulu sayıları ve harfleri okunaksız biçimde ekrana yansıtır, bu iyi bir değişiklik.

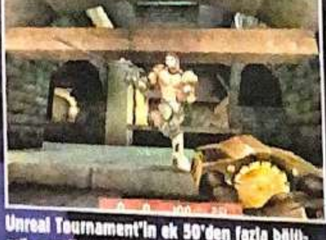
Unreal Tournament'in preview versiyonu, özellikle 9 ayda geliştirilmiş bir oyun için aşırı derecede etkileyiciydi. PC oyununun konsol sistemine bu kadar başarılı geçişine rağmen (Birkaç yeni deatmatch bölümünü saymıyoruz bile), oyunun PC versiyonuna sahip oyuncuların, bir de konsol versiyonunu almak için bir sebebi olacak mı? Powers itiraf ediyor; "Dürüstçe söylemek gerekirse, bunu söylemek benim için çok zor olsa da, ben PS2 versiyonunda oynarken, PC versiyonunda oynarken aldığımdan daha fazla zevk alıyorum." "Özellilke split-screen'le kanepende oturarak sadece UT oynayıp saatler geçirebiliyorum. Evdekileri televizyonun başında oturmuş, bu oyunu oynarken bağıra çağıra konuşurlarken ve müthiş iyi vakit geçirirlerken görebiliyorum." Oyuncular da, bu Kasım ortalarında, oyun piyasaya çıktığında, televizyonun başına toplanıp, bağıra çağıra konuşurken iyi vakit geçirme şansına sahip olacaklar.



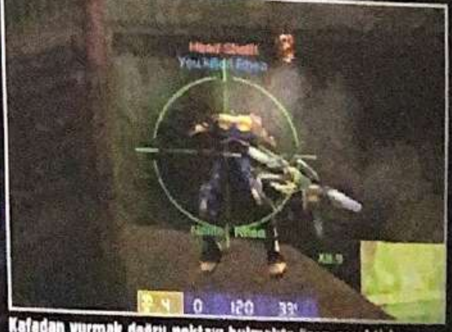
Bazı bölümlerde hem dış hem iç mekanlarda, her alanın değişik yerçekimi kurallarında savaşlar ön plana çıkacak.



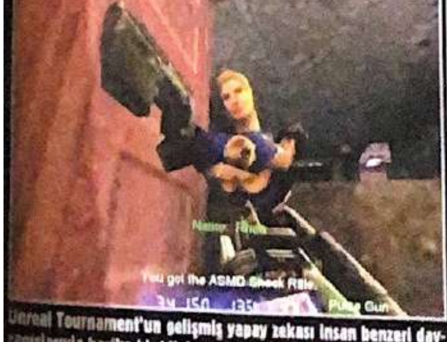
Domination oyunlarında haritadan yer belirlemek, zaptetmek ve üç bölgeyi korumak suretiyle oyunu kazanacaksınız.



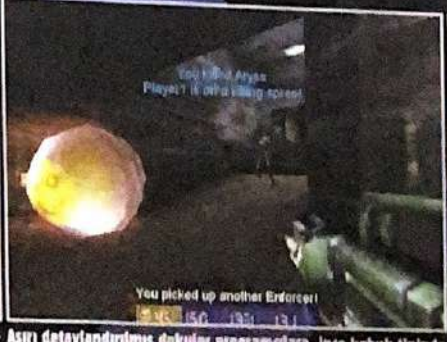
Unreal Tournament'in ek 50'den fazla bölümü; nemli ortaçağ sığınakları, geleceğe ait uzay istasyonları, bir deniz altı, bir D-Day ve yüksek hız treni içerecek.



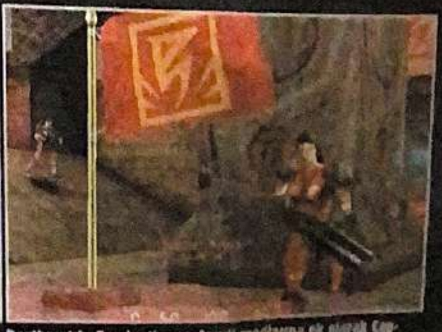
Kafadan vurmak doğru noktayı bulmakta özen gerektiriyor, fakat ani ölüme sebep olmaları bu zorluğa değer.



Unreal Tournament'un gelişmiş yapay zekası insan benzeri davranışlarıyla harika bir bilgisayar kontrollü Capture–the-Flag türünden takım oyunları sunuyor.



Aşırı detaylandırılmış dokular programcılara, ince kabuk tipinde yüz lekeleri gibi göz kırıp unut şakaları gini kaçabilme olanağı tanıyorlar.



Deathmatch, Domination ve Assult modlarına ek olarak Capture–the-Flag, PlayStation 2'ye geçiş yaparak.