

Red Steel 2

Artık her şey daha özel, daha gerçekçi!

İlk oyunun aksine bu devam oyununda düşman tipleri biraz daha çeşitli.



Cell-shaded grafikler Red Steel 2'nin de seçtiği yok.

Nintendo Wii 2006 yılında ilk duyurulduğunda yeni kontroller için tanıtılan oyunlar arasında dikkatleri çeken bir oyun vardı. Bu oyun, kılıç dövüşleriyle merak uyandıran Red Steel'di. Herkes Wii-Mote'u bir kılıç gibi savurmak için sabırsızlanıyordu. Ancak ilk oyun çıktıktan sonra önemli bir görüş Ubisoft'un oyunu aceleye getirdiği yönündeydi. Konsept olarak heyecan verici bir oyun, ciddi bir kitle tarafından hayal kırıklığı ile karşılandı. Çünkü beklenti hat safhadaydı. Aradan 3 yıl geçti ve Ubisoft Red Steel 2'yi duyurdu. Oyun duyurulduktan itibaren Ubisoft'un attığı her adımdan bu oyuna ne kadar önem verdiği anlaşılıyordu. Öncelikle grafik tarzı değiştirilmişti. Cel-Shade'e yakın, daha renkli ancak sert havasından uzaklaşmamış ve "Wii'ye yapılabilecek en iyi grafik tarzı" denecek türde bir grafik ortaya çıkmıştı. Yapımcılar bu sefer oyun hakkında emin konuşuyorlardı, hatta çıkış tarihi 3-4 ay ertelendiğinde yapımcılar "daha mükemmel ve kusursuz olması için yapım sürecini uzattık" demişlerdi.

Red Steel 2, MotionPlus kullanıyor. Bunu harekete duyarlılığın dışında artıları da var. Örneğin artık kılıcı yukarı da savurabiliyoruz. Düşmanlarınızı hangi açıdan, hangi tarafından isterseniz oradan indirebiliyorsunuz. Kılıcın yanında silah da kullanacak ve aynı anda altı kişiyle birden dövüşebileceksiniz. Sadece kılıcı savurmanın yanında çeşitli kombolar yapıp oynanışı eğlenceli bir hale dönüştürmek mümkün. Tesadüfen de olsa yaptığınız komboları hatırlamak için bir hareket listesi mevcut. Buradan komboların nasıl yapıldığına bakabilirsiniz.

Geçtiği mekanlar Batı ile Japonya öğelerinin karışımı gibi duruyor. Atmosferi çok iyi sunulmuş. Ayrıca oynanış 60 FPS olduğu için hareketler çok akıcı görünüyor. Red Steel 2, ilk oyunundan tamamen farklı bir deneyim sunma hedefiyle yola çıktı. Gerçekten de bu oyun farklı bir isimle çıkabilirdi. Ancak Ubisoft ilk oyunla oluşturduğu hayal kırıklığını kırmak istedi. Dünyadaki genel görüş olumlu yonde. Bu tarza yakınlık duyuyorsanız denemeniz gereken ilk oyun Red Steel 2!



NINTENDOCU
Karar Vakti

- + İlginci bir uzak doğu ve vahşi batı karışımı atmosfer
- + Yenilenmiş kılıç dövüşleri
- + 60 FPS
- Kontroller hala tam tadında değil



Son Karar: Bu tarza yakınlık duyuyorsanız tam size göre

78%